

Curriculum Vitae



Nombre completo: **Lidia Martínez Prado** E-Mail: lidia.martinez.prado(en)gmail.com
Fecha de nacimiento: 14/11/1984 Portafolio: http://www.thehiddenfactory.com
Población: Madrid

Actualizado en : 8/2/2012

Nota: Los datos completos deben pedírmelos por correo. No los incluyo en el currículum público por seguridad.

Estudios

Periodo	Título	Especialidad	Centro	Comentarios
9/2011 - Actualidad	Máster	Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual	Universidad Rey Juan Carlos y varias empresas del sector.	- Incluye contenido de métodos numéricos, simulación física, y teoría avanzada de rendering y procesadores gráficos.
11/2004 – 07/2011	Ingeniero Superior	Ingeniero en Informática	Facultad de Informática Univ. Complutense	-Proyecto fin de carrera optó a Matrícula de Honor. -Matrícula de Honor en Ingeniería del Software - Optativas Robótica (anual), Informática Gráfica (anual) Economía en la empresa y Bases de Datos.
10/2002 - 09/2004 Inacabada	Licenciatura	Matemáticas	Facultad de Matemáticas Univ. Complutense	- Aprobadas varias asignaturas de primero y segundo.

Experiencia

Periodo	Puesto	Empresa
07/2011– Actualmente	Asistencia técnica, realización de los efectos especiales y asistencia artística, además de otras tareas.	Grupo amateur
	<p>Descripción del puesto: Realización de un cortometraje con equipo de cine profesional. Realización de composición y efectos especiales, apoyo en tareas técnicas y de arte.</p> <p>Personal: En total dos realizadores, dos cámaras, un asistente de maquillaje, y numerosos colaboradores ene vestuario, iluminación, transporte y logística.</p>	
03/2008 – 11/2009	Grafista para el proyecto anual de Ingeniería del Software	Facultad de Informática U.C.M
	<p>Tamaño del grupo: 12 personas</p> <p>Descripción del puesto: Diseño, grafismo, bocetado de multitud de contenidos de un videojuego completo.</p>	
03/2008 – 11/2009	Grafista para el grupo de Investigación E-learning.	Facultad de Informática U.C.M
	<p>Tipo de puesto: Remunerado, colaboración con la universidad</p> <p>Descripción del puesto: Diseño, bocetado y realización de fondos para un videojuego. Colaboración general.</p>	
10/2006 – 11/2008	Bocetado, diseño y coordinación de grafismo	Echidna Studios (Grupo formado de alumnos del máster

		de videojuegos durante un par de años)
	<p>Personal a cargo: 6 grafistas, algunos de varios países.</p> <p>Descripción del puesto: Bocetado inicial y diseño creativo de objetos y criaturas para su posterior elaboración en 3D. Coordinación del área de grafismo en los proyectos. Colaboración en todas las áreas.</p>	
11/2007 - 12/2007	Modelador para Banesto en Second Life	CrazyPixel S.L. (Actualmente TotemCat)
	<p>Descripción del puesto: Modelado de edificios, objetos, y elementos en el entorno Second Life para la empresa Banesto en "La Isla del Emprendedor", lugar de publicidad del mismo en el entorno.</p>	
01/2007 - 06/2007	Colaborador Modelado 3D en proyecto para serie televisiva	Lince Studio
	<p>Descripción del puesto: Diseño y modelado 3D de escenario del episodio de presentación a las productoras utilizando el software Maya.</p>	
09/2005 - Actualidad	Diseñador y programador web	Trabajos particulares
	<p>Descripción del puesto: Realización de webs de varios eventos particulares (Delegación de Madrid de la Sociedad Tolkien Española, FantasyRev, STELcon 2008, Bibliotecabecquer, Academia de árabe Avicena...)</p> <p>Asistencia en hosting, posicionamiento en google, y programación en PHP, bases de datos MySQL, JavaScript...</p> <p>Diseño, mejora de eficiencia y maquetación.</p>	

Conocimientos

Idiomas

Idioma	Nivel	Detalles
Español	Nativo	Alto nivel en redacción
Inglés	Superior - Fluido (B2-C1 europeo)	<ul style="list-style-type: none"> - 1992-2000: Todos los cursos del Instituto Británico para jóvenes - 2000: Superado el examen oficial First Certificate. - 2001: Estancia con familia en U.S.A de dos meses - 2003: Realización de los cursos para el examen Advanced. - 2006: Estancia de un mes y medio en Canadá para un curso intensivo.
Árabe	Intermedio - Superior (A2.2 Europeo)	<ul style="list-style-type: none"> - 1998-2000: Clases de verano particulares de árabe en la Universidad Autónoma. - 2001-2007: cuatro cursos anuales en Avicena (nivel Superior I) - 2008: Trimestre en la Casa Árabe y un curso en CSIM (Centro superior de Idiomas Modernos de la U.C.M). - 2008-actualidad: Estudio autodidacta.
Japonés	Inicial - Intermedio (A2.1 Europeo)	<ul style="list-style-type: none"> - 2010-2011: Curso anual A1.1 en CSIM (Centro Superior de Idiomas Modernos. De la U.C.M.) - Verano 2011: Curso intensivo A1.2 (equivalente al anual) en CSIM. - Verano 2011: Superados con éxito los exámenes oficiales Kanzen de caracteres chinos (Kanji) de los dos primeros niveles nivel 10 y 9 (240 caracteres). - Verano 2011: Superado con éxito el examen oficial Nôken internacional de nivel inicial 5. - 2010-Actual: Estudio autodidacta

Cursos Realizados

Verano 2010 - Curso Intensivo de Verano de Producción Profesional de Televisión y Video Digital

-Escuela de verano Universidad Complutense. Realizado en el C.E.V. (Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido) Gaztambide, Moncloa. <http://www.cev.com/>

-Materias: Montaje en Avid y Final Cut, teoría de cámara cinematográfica, video digital, estereoscopia y en control de televisión, realización de proyecto final.

Verano 2007 - Curso Intensivo de Verano de Programación de Videojuegos en C++

-Escuela de verano Universidad Complutense en Facultad de Informática de la U. Complutense.

-Materias: C++ orientado a videojuegos, Sonido, gráficos, uso de motores de videojuegos, inteligencia artificial.

Verano 2006 - 2D Animation and Principles of Classic Animacion Summer Intensive Course en Vancouver Art School (VanArts) en Vancouver, Canadá. ("Curso Intensivo de Verano de Animación 2D y principios de animación clásica")

- Materias: principios teóricos de la animación clásica, realización de prácticas, clases magistrales, dibujo del natural y un proyecto final. <http://www.vanarts.com/>

Febrero 2005 – Mayo 2005: Curso Iniciación al 3D con el software Alias Maya

- Facultad de Informática UCM de Madrid

- Materias: Maya, modelado, texturado, rigging, animación.

Intereses personales principales

- Programación relacionada con Informática Gráfica, tarjetas gráficas y simulación en general.
- 3D, Efectos Especiales, composición y animación para producción cinematográfica o de videojuegos.
- Diseño creativo y artístico de personajes y escenarios para videojuegos, cine, web y cualquier tema relacionado con arte clásico o asistido por ordenador.

Detalle de Conocimientos e Intereses

Diseño Gráfico y Actividades Artísticas

- Photoshop avanzado.
- Alto conocimientos de dibujo, bocetado y diseño creativo.

Video digital, 3d y efectos especiales

- Conocimientos avanzados del mundo del 3D (Rendering, Programación gráfica, Matemática y Física).
- Generalista en Maya, orientado a Animación, Rigging y programación especialmente.
- Conocimientos medios de composición en Nuke.
- Conocimientos avanzados de montaje de video. (especialmente Sony Vegas y Avid) y edición de sonido (SoundForge, Audacity, Fruity Loops...).
- Conocimientos de Realización cinematográfica, storyboarding y dirección artística.

Diseño y Programación Web:

- Dreamweaver, HTML, PHP, MySQL, JavaScript, diseño de Bases de Datos y hosting. Flash y Processing.
- Altos conocimientos de realización de bocetos, diseños de webs y maquetado. CSS y asesoramiento artístico.
- Mucho interés en usabilidad, accesibilidad y eficiencia.

Otros Cursos, Eventos y Participaciones

Formación musical:

Clases Particulares de Guitarra Clásica con Luis Meyerhans Moya.

Ininterrumpidamente desde el año 1997 hasta 2008 (11 años).

Curso de Lenguaje Musical nivel medio

Escuela de Música Creativa. Año 2008/09. Superados los exámenes finales.

Curso de verano de Introducción a la Técnica Vocal con Braulio Galleguillos.

Escuela de Música Creativa. Año 2009. 12 horas lectivas.

Otros:

Curso Online de iniciación a diseño web en Dreamweaver CS4 (Febrero-Mayo 2011)

Seminario de Habilidades Directivas (Feb 2010)

Asistencia y participación en el seminario realizado por la empresa Accenture en la facultad de Informática sobre habilidades directivas generales, test de aptitud...

Colaboración y participación en el Congreso Internacional de Matematicas (Ago. 2006)

Asistencia y colaboración como voluntario en los trabajos realizados en el congreso y asistencia posterior a todo el evento.

Organización de eventos variados en la Sociedad Tolkien Española. Cargo de Relaciones Exteriores para nuevos socios y diseño de webs y publicidad. Año 2003 hasta 2009.